

DR ARMITA WANA

- ◆ **ARCHETYP:** Naukowiec (archeolożka)
- ◆ **FUNKCJA:** Kapitanka
- ◆ **IKONA:** Tańce (Tancerz/Tancerka)
- ◆ **PERYPETIA:** Rywal – łowca artefaktów z układu Algol

ATRYBUTY:

SIŁA 2, SPRAWNOŚĆ 4, BYSTRÓŚĆ 4, OSOBOWOŚĆ 3

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI: 6

PUNKTY UMYSŁU: 7

REPUTACJA: 7

UMIĘJĘTNOŚCI: ZNAJOMOŚĆ HORYZONTU 3, NAUKA 3, SPOSTRZEGAWCZOŚĆ 2, MANIPULACJA 2, WALKA DYSTANSOWA 1, DOWODZENIE 1

TALENTY: Poszukiwacze prawdy (talent grupowy), Zamożna rodzina, Kroki Tańce (Tancerza/Tancerki)

BROŃ: pistolet akceleracyjny (premia +1, INI 0, obrażenia 2, Krytyk 1, długi dystans, wytłumienie)

SPRZĘT: czujnik otoczenia, lokolabium kompaktowe, baza wiedzy, apteczka, egzokombinezon



⚙️ RELACJE Z RESZTĄ ZAŁOGI

- ◆ **Zebo:** Z pewnością biegły inżynier, ale twoje rozkazy traktuje bardziej jako wskazówki.
- ◆ **Rouya:** Masz wątpliwości co do jej kompasu moralnego, ale jest nieoceniona w trudnych sytuacjach.
- ◆ **Samioh:** Manipulant do szpiku kości. Nie jesteś całkiem odporna na jego wdzięki.
- ◆ **Nima:** Godny zaufania przyjaciel, którego zdania zawsze wysłuchasz, mimo że czasami jego umysł wyraźnie odpytywa gdzieś w nieznane.

⚙️ BIOGRAM

Kiedyś byłaś jedną z najwybitniejszych archeolożek wśród kuańskich elit oraz posiadaczką lukratywnego kontraktu z Fundacją. Jednak podczas pobytu na Krawędzi Granicznej twoja ciekawość wzięła górę nad rozsądkiem. W imię nauki przekradłaś się przez blokadę Legionu na starożytne cmentarzysko statków Pierwszych. Eskapada okazała się katastrofalna w skutkach. Złapano cię, twoje znaleziska zniszczono, ty zaś trafiłaś do aresztu. Ten jeden błąd kosztował cię wszystko – straciłaś sponsorów oraz posadę na uczelni i wykluczono cię z grona naukowego. Teraz dowodzisz grupą wyrzutków na lekkim frachtowcu, „Narzalusie”. I tym razem nikt ci nie będzie mówił, co masz robić.



DR WANA

Skompromitowana archeolożka i kapitanka

Dociekanie prawdy jest najważniejsze, dlatego poświęciłaś swoje życie odkrywaniu tajemnic Trzeciego Horyzontu. Jasne, może nie zawsze używałaś konwencjonalnych środków, a po drodze narobiłaś sobie całkiem sporo wrogów, ale wiesz przecież, że liczą się tylko rezultaty, a rezultaty to twoja specjalność.



ZEBO

Głęboko wierzący mechanik

Dziękujesz Ikonom za swoje życie, za to, że sprowadziły cię ze ścieżki, na której niemal się zatraciłeś. Teraz stąpasz po właściwej drodze. Z tą samą żarliwością dbasz o projektor grawitonowy statku, co o zbawienie całej załogi. Bo to właśnie wprowadzenie twoich przyjaciół w święte światło Ikon jest twoją najważniejszą misją.

ZEBARAIMAS „ZEBO” HUTUL

- ◆ **ARCHETYP:** Załogant (mechanik)
- ◆ **FUNKCJA:** Inżynier
- ◆ **IKONA:** Ryzykant
- ◆ **PERYPETIA:** Uzależnienie od arraszu

ATRYBUTY:

SIŁA 4, SPRAWNOŚĆ 3, BYSTROŚĆ 4, OSOBOWOŚĆ 4

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI: 7

PUNKTY UMYSŁU: 8

REPUTACJA: 2

UMIĘJĘTNOŚCI: TECHNIKA 3, WALKA WRĘCZ 2, KRZEPA 2, DŹIN DANYCH 1

TALENTY: Poszukiwacze prawdy (talent grupowy), Gruba skóra, Szczęście Ryzykanta

BRŃ: młot udarowy (premia 0, INI 0, obrażenia 4, Krytyk 3, krótki dystans, broń ciężka)

SPRZĘT: narzędzia, czytnik otoczenia, egzokombinezon, sznur fule-renowy, arrasz



⚙️ RELACJE Z RESZTĄ ZAŁOGI

- ◆ **Dr Wana:** Akbara tego statku. Mądra i twarda, choć czasem zbyt wymagająca.
- ◆ **Rouya:** Kompetentna i zabójcza. Musi wrzucić na luz!
- ◆ **Samioh:** Próżny i głupiutki, ale o sercu ze złota. Jest dla ciebie niczym brat.
- ◆ **Nima:** Nadal wierzy, że nie lada z niego twardziel. Od czasu do czasu można sobie z niego delikatnie podrzywić.

⚙️ BIOGRAM

Urodziłeś się na odległej planecie Ehad w układzie Ehadu. Byłeś kiedyś drobnym przestępcą, przemytnikiem, ale nie lubisz o tym mówić – to już stare dzieje. Choć zostały po nich blizny. Zbrodnie, których byłeś świadkiem, odcisnęły swe piętno na twojej duszy. Niemalże przepadłeś w Mroku, lecz odnalazłeś ukojenie i zbawienie w Ikonach. Teraz czujesz swe powołanie i wiesz, że nigdy nie możesz zawieść swych przyjaciół. Będziesz walczył z Mrokiem dowcipami, miłością i radością. I nigdy, przenigdy nie wrócisz do starego życia.

SAMIOH AMIN

- ◆ **ARCHETYP:** Artysta (kurtyzan)
- ◆ **FUNKCJA:** Operator panelu sensorycznego
- ◆ **IKONA:** Poślaniec
- ◆ **PERYPETIA:** Potężny wróg – dygnitarz z „Coriolisa”

ATRYBUTY:

SIŁA 2, SPRAWNOŚĆ 4, BYSTROŚĆ 3, OSOBOWOŚĆ 5

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI: 6

PUNKTY UMYSŁU: 8

REPUTACJA: 8

UMIĘTNOŚCI: MANIPULACJA 3, SPOSTRZEGAWCZOŚĆ 2, UKRADKOWOŚĆ 2, ZNAJOMOŚĆ HORYZONTU 1, DŹIN DANYCH 1, WALKA DYSTANSOWA 1

TALENTY: Poszukiwacze prawdy (talent grupowy), Ponętność, Podszept Poślanca

BRŃ: cykada Vulkan (premia +1, INI +2, obrażenia 2, Krytyk 2, średni dystans, broń lekka)

SPRZĘT: tablet, dabarańskie wino, szykowne odzienie, komunikator, egzokombinezon

⚙️ RELACJE Z RESZTĄ ZAŁOGI

- ◆ **Dr Wana:** Ostra i odważna, ale nie w twoim typie.
- ◆ **Rouya:** Tajemnicza i przebojowa. Lubisz to!
- ◆ **Zebo:** Serce całego statku. Oddałbyś za niego życie.
- ◆ **Nima:** Trochę dziwny, interesują go głównie maszyny. Jakoś nigdy się nie zaprzyjaźniliście.

⚙️ BIOGRAM

Byłeś najzdolniejszym uczniem w swojej klasie w Liceum Propagandy Biuletynu. Gdybyś posłuchał rodziców, prawdopodobnie już teraz byłbyś namiestnikiem jakiejś zapomnianej prowincji w środku dżungli. Lecz twoja ciekawość i apetyt na życie wzięły górę. Twój umysł jest ostry niczym mercuriowe ostrze, a oblicze piękne jak zachód słońca na Mirze. Po latach dyskretnych romansów i brylowania wśród śmietanki towarzyskiej znalazłeś swoje przeznaczenie – pisane ci było stać się kurtyzanem i wiesz, że jesteś w tym dobry.



SAMIOH AMIN

Żądny przygód kurtyzan

Jesteś towarzyskim kameleonem. Równie swobodnie czujesz się w coriolisowych buduarach, co w szemranych barach dystryktu Mulukhad. Lecz choć zgłębiłeś tajniki kurtyzańskiej sztuki, to twoim ulubionym narkotykiem jest przygoda. Dlatego właśnie dołączyłeś do barwnej załogi tego frachtowca. Choć na pozór nie macie ze sobą nic wspólnego, łączy was pęd ku czemuś więcej.



ROUYA GHALLAB

Rozczarowana była legionistka

Niczym filar podpierający całą tę załogę, jesteś jedyną osobą, która ma w sobie choć odrobinę zdolności przywódczych. Prowadziłaś oddziały do walki w zapomnianych dżunglach, na odległych równinach i przez rozległe połacie lodu. Ale teraz jesteś tu, z hałasem odmieńców i wyrzutków bez krzty dyscypliny.

ROUYA GHALLAB

- ◆ **ARCHETYP:** Żołnierka (legionistka)
- ◆ **FUNKCJA:** Działonowa
- ◆ **IKONA:** Sędzia
- ◆ **PERYPETIA:** Ścigana przez Legion

ATRYBUTY:

SIŁA 4, SPRAWNOŚĆ 5, BYSTROŚĆ 3, OSOBOWOŚĆ 2

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI: 9

PUNKTY UMYSŁU: 5

REPUTACJA: 3

UMIĘJĘTNOŚCI: WALKA DYSTANSOWA 3, WALKA WRĘCZ 2, KRZEPA 2, DOWODZENIE 1, ZWINNOŚĆ 1, SPOSTRZEGAWCZOŚĆ 1

TALENTY: Poszukiwacze prawdy (talent grupowy), Zaprawienie w boju, Wyrok Sędzi

BRONĀ: karabinek Legionu (premia +1, INI 0, obrażenia 3, Krytyk 2, długi dystans, broń automatyczna); nóż dura (premia 0, INI +1, obrażenia 2, Krytyk 1, krótki dystans, broń lekka)

SPRZĘT: lekki pancerz (4), komunikator, egzokombinezon

RELACJE Z RESZTĄ ZAŁOGI

- ◆ **Dr Wana:** Kompetentna, ale nie nadaje się na przywódczynię. Ty wiesz, jak dowodzić.
- ◆ **Zebo:** Chce dobrze, ale za dużo gada.
- ◆ **Samioh:** Jest kimś więcej, niż widać na pierwszy rzut oka. Ufasz mu.
- ◆ **Nima:** Dręczy go przeszłość. Z nim jesteś najbardziej związana.

BIOGRAM

Dorastałaś w slumsach kuańskich kombinatów. Dość wcześnie pojęłaś, że najważniejsza jest siła. Nauczyłaś się przetrwania. Zaciągnęłaś się do Legionu i szybko wspinąłaś się po szczeblach kariery. I gdyby nie to jedno zdarzenie, pewnie nadal byłabyś legionistką. Ale zbyt dużo niewinnej krwi zostało przelane i zdezerterowałaś z Legionu, ze swego starego życia. Teraz twoi dawni kamraci cię ścigają, dlatego wciąż jesteś w ruchu, nieustannie uciekasz. Ale przynajmniej jesteś wolna.

NIMA DOL-SUFI

- ◆ **ARCHETYP:** Pilot (pilot myśliwca)
- ◆ **FUNKCJA:** Pilot
- ◆ **IKONA:** Chłopiec Pokładowy
- ◆ **PERYPETIA:** Intensywne koszmary

ATRYBUTY:

SIŁA 3, SPRAWNOŚĆ 5, BYSTRÓŚĆ 3, OSOBOWOŚĆ 3

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI: 8

PUNKTY UMYSŁU: 6

REPUTACJA: 6

UMIĘTNOŚCI: PILOTAŻ 3, DŹIN DANYCH 3, WALKA DYSTANSOWA 2, TECHNIKA 1, SZTUKA PRZETRWANIA 1

TALENTY: Poszukiwacze prawdy (talent grupowy), Trening nieważkości, Wstawienictwo Chłopca Pokładowego

BRON: pistolet Vulkan (premia +1, INI +1, obrażenia 2, Krytyk 2, średni dystans, broń lekka)

SPRZĘT: kombinezon lotniczy, talizman, ręczny napęd odrzutowy, komunikator, egzokombinezon



⚙️ RELACJE Z RESZTĄ ZAŁOGI

- ◆ **Dr Wana:** Szełowa, na tyle mądra, że wie, że nie zawsze ma rację.
- ◆ **Rouya:** Dobra osoba. Przypomina ci twoją dawną skrzydłową z Jaskółek.
- ◆ **Samioh:** Cwaniak. Nie lubisz go.
- ◆ **Zebo:** Gdyby tylko mógł się zamknąć chociaż na kilka minut.

⚙️ BIOGRAM

Życie było wspaniałe. Ukończyłeś Akademię Pilotażu na „Zenicie” z najwyższym wynikiem w swojej klasie. Jako jednego z nielicznych wybrano cię do szwadronu Czarnych Jaskółek. Kochałeś każdą minutę spędzoną w kokpicie swojego smukłego myśliwca. Byłeś częścią elity, co mogło pójść nie tak? Jak się okazało – wszystko... Jedna zła decyzja, ułamek sekundy wątpliwości i dwóch twoich kolegów straciło życie. W niestawie wyrzucono cię ze szwadronu. Przepełniony wstydem, uciekłeś na „Coriolisa”, gdzie w zadymionych spelunach Mulukhadu zapijałeś swoje smutki. Niewiele pamiętasz z tego okresu. Teraz znów latasz, ale ta toporna puszka nie równa się Jaskółce. Od czasu do czasu nadal wydaje ci się, że jesteś młodym asem przestworzy śmigającym przez święty Mrok Ikon.



NIMA DOL-SUFI

Dreńczony przeszłością pilot myśliwca

Kiedyś cię podziwiano. W końcu byłeś jedną z Czarnych Jaskółek. Ale musiałeś czymś rozzłościć Ikony, bo straciłeś wszystko. Teraz jesteś tylko cieniem dawnego siebie, choć wciąż kochasz bycie pilotem. No i nadal latasz, a przecież tylko to się liczy.